

Аннотация к рабочей программе учебного предмета «Компьютерная графика»,

5-6 класс

2024-2025 учебный год

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к общеобразовательной программе в области изобразительного искусства.

Рабочая по компьютерной графике включает ряд теоретических и практических заданий, которые направлены на работу с графическими изображениями и объектами и помогает познать и осмыслить суть графического дизайна и дизайна в целом. Занятия по предмету способствуют развитию у учащихся понимания закономерностей и принципов создания дизайн-проектов, а также прививают устойчивые умения и навыки работы с графическими изображениями.

Рабочая программа имеет связь с базовыми предметами – искусство, музыка, изобразительное искусство, в ней четко прослеживаются межпредметные связи. Полученные знания и умения, учащиеся могут использовать в дальнейшем при создании сложных графических изображений, рекламной продукции, для визуализации исследований в различных областях знаний. Созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедийной презентации, а также может быть размещено в дальнейшем на web-странице.

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО КУРСА

Изучение компьютерной графики в 5-6 классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- умение учащихся видеть в окружающем объект для изображения;
- обучение различным методам работы с графическими изображениями;
- формирование устойчивого умения изображать разнообразные плоскостные графические объекты и изображения;
- умением учащихся видеть, понимать и изображать трехмерную форму при помощи компьютерной графики;
- развитием пространственного мышления учащихся;
- формированием интереса к графическому дизайну как самостоятельному виду художественной деятельности.

ОСНОВНЫЕ ЛИНИИ КУРСА

Цели и задачи изучения компьютерной графики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов: основы работы с графическим редактором; графика в текстовом процессоре; создание мультимедиа презентаций; создание фильмов.

В конце обучения – конкурс презентаций, защита творческих работ с использованием мультимедиа технологий.

МЕСТО УЧЕБНОГО КУРСА В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

За счёт части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений на изучение учебного предмета «Компьютерная графика» отводится 136 часов: в 5 классе – 68 часов (2 часа в неделю), в 6 классе – 68 часов (2 часа в неделю).

ПЕРЕЧЕНЬ МЕТОДИЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, КОТОРУЮ НЕОБХОДИМО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

1. Информатика 5 класс/Информатика. 5, 6. класс. Авторский коллектив: Босова Л. Л./Босова А. Ю., 2021 г.
2. Афанасьева Е. Презентации в Power Point. Шпаргалка. /Издательство: НТ Пресс, 2013 г – 160 с.